



---

# NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES

---

Date : 03/04/2022

Version : V03.02

---

COMITE DEPARTEMENTAL DE BILLARD  
D'EURE & LOIR

# NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES

---

## HISTORIQUE DE PUBLICATION

- **30/09/17**

V01.00

Création

- **05/10/17**

V02.00

Possibilité d'ajouter des joueurs dans la base de données.

Possibilité d'imprimer la feuille de match

- **23/08/18**

V03.00

Feuille de match dématérialisée pour Challenges et Compétitions Individuelles.

- **23/08/18**

V03.01

Possibilité de sélectionner la saison désirée.

Résolutions des bugs/remarques observés pendant la saison 2018-19

- **03/04/22**

V03.02

MAJ points de bonus.

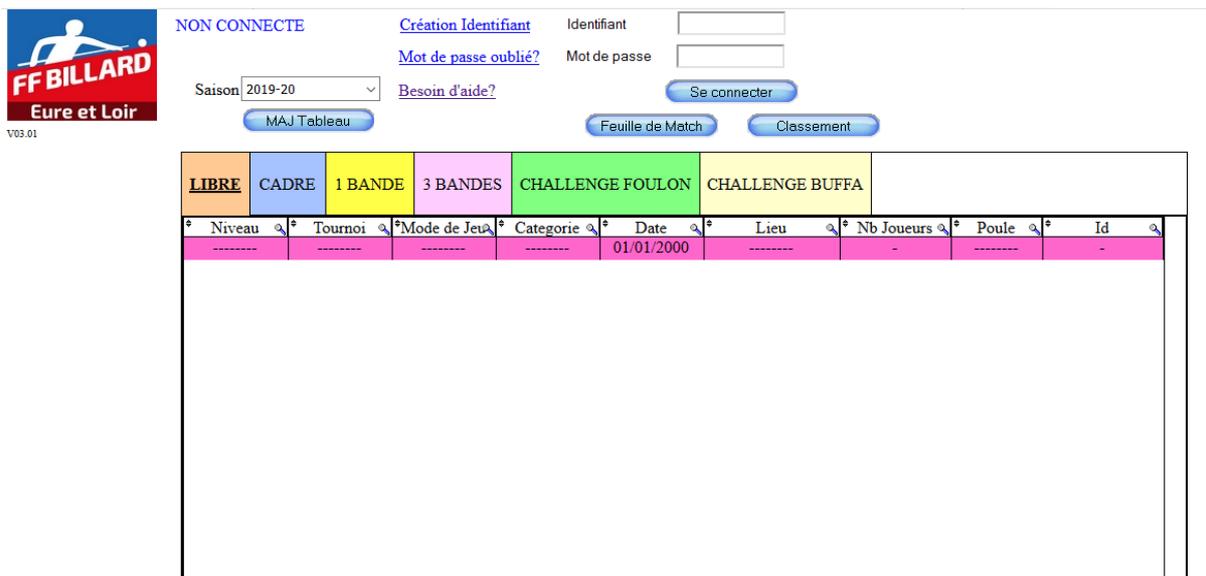
## TABLE DES MATIERES

1. IDENTIFICATION.....	4
2. AJOUTER UNE RENCONTRE CHALLENGES .....	6
3. AJOUTER UN TOURNOI INDIVIDUEL .....	6
4. AJOUTER UN JOUEUR.....	7
5. FEUILLE DE MATCH .....	7
6. CLASSEMENT COMPETITION INDIVIDUELLE.....	10

# NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES

## 1. IDENTIFICATION

1. Connectez-vous à l'adresse du site web du CDB : <http://cdb-beauce.fr/index.php>.
2. Cliquez sur le menu Carambole->Compétitions Individuelles ou Challenge Foulon ou Buffa->Feuille de match dématérialisée. Apparaît alors un tableau récapitulatif des feuilles de match par modes de jeu ainsi que des champs de connexion.



NON CONNECTE

Création Identifiant Identifiant

Mot de passe oublié? Mot de passe

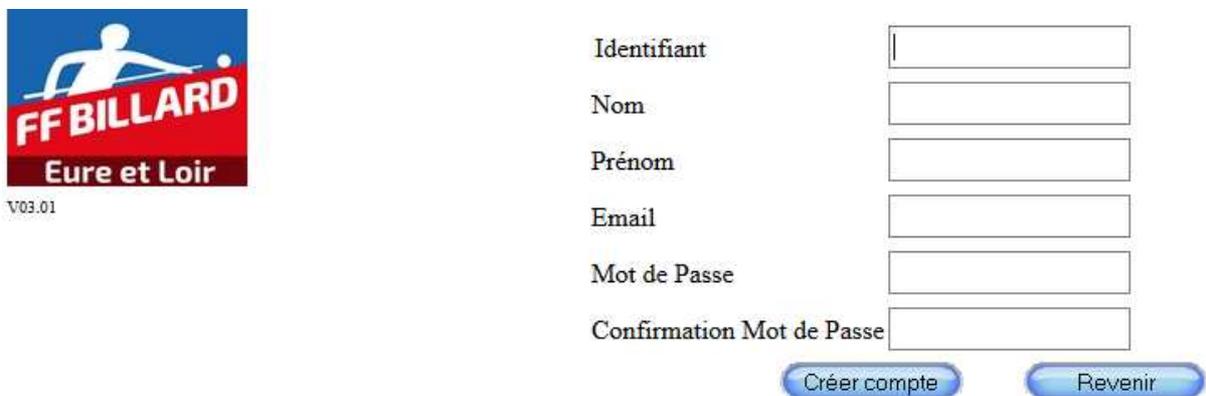
Besoin d'aide? Se connecter

MAJ Tableau Feuille de Match Classement

LIBRE	CADRE	1 BANDE	3 BANDES	CHALLENGE FOULON	CHALLENGE BUFFA			
* Niveau	* Tournoi	* Mode de Jeu	* Categorie	* Date	* Lieu	* Nb Joueurs	* Poule	* Id
-----	-----	-----	-----	01/01/2000	-----	-	-----	-

3. Il est indispensable de s'identifier et de saisir votre mot de passe pour gérer les feuilles de match. Sans identifiant et mot de passe vous ne pourrez seulement consulter les feuilles de match et classements.

Cliquer sur **Creation Identifiant** pour demander un identifiant.



Identifiant

Nom

Prénom

Email

Mot de Passe

Confirmation Mot de Passe

Créer compte Revenir

Remplir l'ensemble des champs puis cliquer sur Créer compte

## NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES

---

Une demande de création de compte a été envoyée au webmaster qui validera ensuite votre compte pour vous connecter. Vous recevrez un email de confirmation après la validation de votre compte par le webmaster.

#### 4. Connexion :

Identifiant   
Mot de passe

Saisir vos identifiant et mot de passe. Un message de confirmation de connexion apparaîtra.

Il se peut que vous soyez de saisir 2 fois vos identifiants et Mot de passe selon votre navigateur.

Vous êtes bien connecté!!!

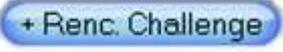
OK

Si vous êtes connecté, l'accès aux fonctions (boutons) suivantes sera possible.

+ Tournoi Indiv.

+ Renc. Challenge

Ajouter Joueur

Boutons	Fonctions
	Permet d'ajouter un tournoi individuel du dimanche.
	Permet d'ajouter une rencontre Foulon ou Buffa
	Permet d'ajouter un joueur dans la base de données

# NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES

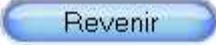
---

## 2. AJOUTER UNE RENCONTRE CHALLENGES

1. Cliquez sur le bouton Ajouter + Renc. Challenge



, apparait la fenêtre suivante :

 V03.01		
	Niveau Challenge	COMITE
	Challenge	FOULON
	Journée	JOURNEE N1
	Date	15/08/2019
	Club Recevant	DANGEAU
	Club Visiteur	DANGEAU
		

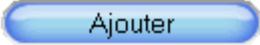
2. Cliquez sur Ajouter pour valider votre rencontre

## 3. AJOUTER UN TOURNOI INDIVIDUEL

3. Cliquez sur le bouton Ajouter + Tournoi Indiv.



apparait la fenêtre suivante :

 V03.01	NIVEAU	COMITE
	TOURNOI	T1
	MODE	LIBRE
	CATEGORIE	R2
	DATE	18/08/2019 
	LIEU	DANGEAU
	POULE	POULE A
	NB JOUEURS	5
		

Cliquez sur Ajouter pour valider votre tournoi.

# NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES

## 4. AJOUTER UN JOUEUR

1. Cliquez sur le bouton Ajouter Joueur  , apparait la fenêtre suivante :

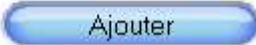


N° de LICENCE

Niom du Joueur

Prénom du Joueur

Club du Joueur

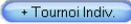
 

Remplir les 4 champs et cliquez sur le bouton Ajouter. Un message vous confirmant l'ajout sera affiché.

## 5. FEUILLE DE MATCH

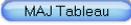
1. Sélectionnez la saison désirée à l'aide du menu déroulant Saison  . Le bouton  permet de mettre à jour le tableau des rencontres en cas de problème d'affichage.
2. Sélectionnez votre rencontre. Celle-ci doit être surlignée en rose.



DAVE [Création Identifiant](#) Identifiant    

[Mot de passe oublié?](#) Mot de passe

Saison  [Besoin d'aide?](#) 

LIBRE	CADRE	1 BANDE	3 BANDES	CHALLENGE FOULON	CHALLENGE BUFFA			
Niveau	Tournoi	Mode de Jeu	Categorie	Date	Lieu	Nb Joueurs	Poule	Id
				01/01/2000		-		-
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R2	07/04/2019	CHARTRES	8	POULE A	157
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R2	07/04/2019	CHARTRES	4	POULE A	159
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R2		CHARTRES	4	POULE B	160
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R3	07/04/2019	CHATEAUDUN	8	POULE A	153
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R3	07/04/2019	CHATEAUDUN	8	POULE A	154
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R4	07/04/2019	NOGENT	4	POULE A	155
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R4	07/04/2019	NOGENT	4	POULE B	156
COMITE	FINALE	LIBRE	DAMES		DREUX	8	POULE A	168
COMITE	FINALE	LIBRE	N3	07/04/2019	DANGEAU	4	POULE A	158

3. Cliquer ensuite sur le bouton  Feuille de Match pour faire apparaitre la feuille de match. Celle-ci pourra être modifiée si vous êtes connecté sinon elle ne sera que consultable.

# NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES



V02.00

DAVE

Revenir

Imprimer

[Besoin d'aide?](#)

COMITE

TI

LIBRE

R3

19/07/2018

CHARTRES

5

5

MAJ Joueurs

Sauvegarder

Identifiant

Dave

Mot de passe

Se connecter

	LECOMTE DAVID	LECOMTE MICKAEL	LECOMTE ROLAND	LELARD JEAN CLAUDE	CHABOCHE DENIS	TOTAUX	CLT
LECOMTE DAVID 121139	<b>DANGEAU</b>	120 34 3 12 3,53	134 12 4 12 11,17	23 8 1 7 2,88	78 56 1 15 1,39	355 110 11,17 9 15 3,23	<b>2</b>
LECOMTE MICKAEL 121136	34 12 1 4 2,83	<b>DANGEAU</b>	56 34 1 5 1,65	150 9 4 56 16,67	56 23 1 23 2,43	296 78 16,67 7 56 3,79	<b>3</b>
LECOMTE ROLAND 121140	35 23 3 12 1,52	45 12 1 12 3,75	<b>DANGEAU</b>	36 23 1 23 1,57	56 34 2 2 1,65	172 92 1,65 7 23 1,87	<b>4</b>
LELARD JEAN CLAUDE 136718	45 23 1 12 1,96	78 34 1 12 2,29	150 34 3 12 4,41	<b>DANGEAU</b>	145 12 3 13 12,08	430 137 12,08 11 13 3,14	<b>1</b>
CHABOCHE DENIS 18345	45 23 1 12 1,96	78 34 1 12 2,29	150 34 3 12 4,41	45 23 1 12 1,96	<b>DANGEAU</b>	318 114 4,41 6 12 2,79	<b>5</b>

Vous avez la possibilité de vous connecter lors de la consultation des feuilles de matchs en saisissant votre identifiant et mot de passe en haut à droite de la page des feuilles de match (cerclé rouge).

Une fois connecté, vous aurez accès aux boutons

MAJ Joueurs

et

Sauvegarder

- Saisir le N° de licence de tous les joueurs et cliquez sur le bouton MAJ Joueur . Le noms des joueurs doivent s'afficher. Dans le cas où le nom du joueur ne s'affiche pas, merci de saisir un numéro de joueur existant, la CS fera les modifications nécessaires le soir même.
- Saisir les résultats de matchs et cliquez sur le bouton Sauvegarder  pour que les resultats soient enregistrés sur le site.
- 1 point pour un match perdu. 2 points pour un match nul. 3 points pour une victoire. (+ 1 pts de bonus en cas de dépassement de moyenne lors d'un match gagné ou nul. Dans ce cas, 4 points sera attribué pour une victoire et 3 points pour un match nul. Pas de point de bonus lors des 1/2 Finales et Finales.

# NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES

7. Il est conseillé d'appuyer sur la touche F5 après chaque tour de jeu (cad après un temps de veille prolongé de saisie) afin de vérifier que l'utilisateur est toujours connecté. Dans le cas contraire, il faut se connecter à nouveau.
8. Vous n'avez pas besoin d'envoyer de mail. Tous les resultats sont sur le site disponible pour tout le monde.
9. Pour imprimer une feuille de match, il suffit de cliquer sur le bouton

Imprimer  . Apparaîtra la fenêtre suivante :

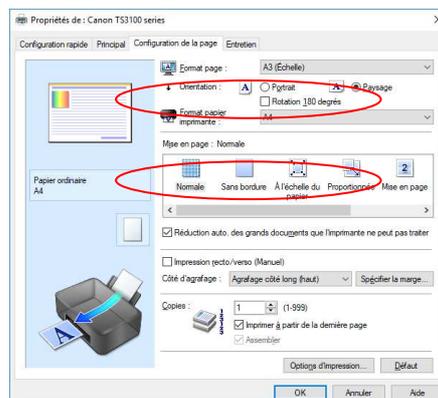


V02.00

COMITE T1 LIBRE R3  
19/07/2018 CHARTRES 5 5

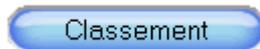
	LECOMTE DAVID	LECOMTE MICKAEL	LECOMTE ROLAND	LELARD JEAN CLAUDE	CHABOCHE DENIS	TOTAUX	CLT
LECOMTE DAVID 121139	<b>DANGEAU</b>	120 34 <b>3</b> 12 3,53	134 12 <b>4</b> 12 11,17	23 8 <b>1</b> 7 2,88	78 56 <b>1</b> 15 1,39	355 110 11,17 9 15 3,23	<b>2</b>
LECOMTE MICKAEL 121136	34 12 <b>1</b> 4 2,83	<b>DANGEAU</b>	56 34 <b>1</b> 5 1,65	150 9 <b>4</b> 56 16,67	56 23 <b>1</b> 23 2,43	296 78 16,67 7 56 3,79	<b>3</b>
LECOMTE ROLAND 121140	35 23 <b>3</b> 12 1,52	45 12 <b>1</b> 12 3,75	<b>DANGEAU</b>	36 23 <b>1</b> 23 1,57	56 34 <b>2</b> 2 1,65	172 92 1,65 7 23 1,87	<b>4</b>
LELARD JEAN CLAUDE 136718	45 23 <b>1</b> 12 1,96	78 34 <b>1</b> 12 2,29	150 34 <b>3</b> 12 4,41	<b>DANGEAU</b>	145 12 <b>3</b> 13 12,08	430 137 12,08 11 13 3,14	<b>1</b>
CHABOCHE DENIS 18345	45 23 <b>1</b> 12 1,96	78 34 <b>1</b> 12 2,29	150 34 <b>3</b> 12 4,41	45 23 <b>1</b> 12 1,96	<b>DANGEAU</b>	318 114 4,41 6 12 2,79	<b>5</b>

Appuyez sur CTRL+P pour lancer l'impression en configurant votre imprimante de la façon suivante pour les feuilles de match de 6,7,8 et 9 joueurs. (Format Page Ecran A3 et Format page imprimante A4 en mode Paysage.)



## 6. CLASSEMENT COMPETITION INDIVIDUELLE

1. Sur la page d'accueil, vous avez accès au bouton.



. Cliquez sur ce bouton, apparaît la fenêtre suivante :

Mode de jeu : Sélectionnez...  
Catégorie :  
Classement  
Revenir

2018-19

2. Sélectionner le mode de jeu et la catégorie, puis cliquez sur le bouton classement

CLASSEMENT GENERAL LIBRE R2								
CLT	NOM	PRENOM	CLUB	LICENCE	CARAMBOLES	REPRISES	MOYENNE	PTS

3. Vous pouvez imprimer le classement en appuyant sur les touches CTRL+P. Apparaît la fenêtre suivante

Impression

Imprimante

Nom : Canon TS3100 series

Statut : Prêt

Type : Canon TS3100 series

Emplacement : 975253000000

Commentaire :  Imprimer dans un fichier

Zone d'impression

Tout

Pages de : 1 à : 1

Sélection

Copies

Nombre de copies : 1

Copies assemblées

4. Sélectionnez votre imprimante et configurer l'impression en mode paysage en cliquant sur le bouton Propriétés.
5. Cliquez sur OK pour lancer l'impression.

**& FIN DU DOCUMENT &**